



ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ

VR-разработчик

CONTENTED

1 курс

Введение в индустрию VR

На первом курсе вы погрузитесь в индустрию виртуальной реальности. Узнаете все о разнице между VR и AR, изучите историю виртуальной реальности и поймете перспективы дальнейшего развития. Также вы получите развернутое представление о VR-шлемах и их устройстве и по шагам пройдете весь цикл разработки проекта.

НЕДЕЛЯ 1

Как развивалась виртуальная реальность?
Каковы ее особенности? Какие существуют VR-технологии на рынке?

НЕДЕЛЯ 2

Где и как применяется VR?
Как разрабатывается приложение?

НЕДЕЛЯ 3

Как установить Unity и почему стоит отдать предпочтение именно этому движку?
Как быстро и просто создать свое первое VR-приложение?

2 курс

VR разработка в Unity. Уровень 1

Настало время погрузиться в разработку. На втором курсе вместе с преподавателем вы поработаете над четырьмя разными проектами, а также создадите свои собственные. Анимирование объектов, работа с системой частиц, создание VR-интерфейса и 360-фотосферы, телепортация в VR и основы C# — все это ждет вас на втором курсе специализации.

НЕДЕЛЯ 1

Создаем 360-фотосферу с возможностью перемещения между сценами

НЕДЕЛЯ 2

Узнаем особенности VR-интерфейсов и учимся их создавать

НЕДЕЛЯ 3

Оживляем проекты: учимся анимировать объекты и работать с системой частиц

НЕДЕЛЯ 4

Создаем VR-лабиринт — свою первую игру для виртуальной реальности

3 курс

VR разработка в Unity. Уровень 2

Настало время погрузиться в разработку. На втором курсе вместе с преподавателем вы поработаете над четырьмя разными проектами, а также создадите свои собственные. Анимирование объектов, работа с системой частиц, создание VR-интерфейса и 360-фотосферы, телепортация в VR и основы C# — все это ждет вас на втором курсе специализации.

НЕДЕЛЯ 1

Создаем 360-фотосферу с возможностью перемещения между сценами

НЕДЕЛЯ 2

Узнаем особенности VR-интерфейсов и учимся их создавать

НЕДЕЛЯ 3

Оживляем проекты: учимся анимировать объекты и работать с системой частиц

НЕДЕЛЯ 4

Создаем VR-лабиринт — свою первую игру для виртуальной реальности

4 курс

Развитие и карьера VR-разработчика: трудоустройства или запуск стартапа

На четвертом курсе вы поймете, как воплощать в жизнь свои идеи и зарабатывать на них деньги. Вы узнаете все о трудоустройстве, работе в компании, самостоятельном ведении бизнеса и развитии проектов.

НЕДЕЛЯ 1

Знания, полезные и крайне необходимые для каждого VR-специалиста

НЕДЕЛЯ 2

Работа в компании: как подготовить резюме и портфолио, пройти собеседование и какова специфика работы в VR-отрасли

НЕДЕЛЯ 3

Бизнес-блок: каким должен быть продукт, как рассчитывать экономику и кого взять в свою команду

НЕДЕЛЯ 4

Бизнес-блок: на какой рынок выйти, что делать с конкурентами и как продвигать продукт

5 курс

Дипломный проект

На последнем курсе вас ждет дипломный проект. Вы можете выбрать, что создавать — обучающее приложение по медицине или игру-стратегию. Настало время показать всем, чему вы научились и каких вершин достигли!

Продолжительность обучения

5 месяцев